
SPIELANLEITUNG " T A R Z A N "

FÜR COLECO VISION

DER JOYSTICK: Bewege Tarzan mit Deinem Steuerknüppel in eine beliebige Richtung, wenn er sich an Baumstämmen, auf Käfigen oder den Stufen des Tempels befindet. Ebenso ist es auf dem Jungelboden und im Wasser. Wenn Tarzan springer soll, so drücke den rechten Seitenknopf. Drückst Du diesen Seitenknopf nahe einem Seeufer, so springt Tarzan in den See hinein oder aus ihm heraus. Falls Tarzan gerade klettert und Du möchtest ihn etwas erspringen lassen, so drücke den Seitenknopf und halte GLEICHZEITIG (!) den Steuerknüppel in die gewünschte Richtung.

Tarzan kann auch an hängenden Lianen schwingen. Wenn Tarzan springt und eine Liane ergreift, so schwingt er mit der Liane in die Richtung seiner vorherigen Bewegung. Von hieraus kann er dann weiterspringen, - aber achte auf den richtigen Moment des Abspringens !

Und natürlich kann Tarzan auch boxen ! Drücke den linken Seitenknopf und er schlägt nach vorne, falls er gerade klettert und Du drückst diesen Seitenknopf, so schlägt Tarzan nach oben.

Drücke eine beliebige Zahl der Tastatur und Tarzan stößt seinen unnachahmlichen Tarzanschrei aus.

TARZAN'S AUFTRAG: Tarzan soll alle Affen aus ihren Käfigen befreien, bevor diese von Jägern abtransportiert werden können. Doch um diesen Auftrag ausführen zu können, muß sich Tarzan vielen Gefahren stellen:

- **BOLGANI**, der Gorilla: Bolgani läßt sich durch einen Faustschlag für kurze Zeit außer Gefecht setzen. Eliminiert ist er nach einem Stoß ins Wasser.
- **HISTAH**, die Schlange: Sehr gefährlich ! Nur falls Tarzan direkt auf Histah springt, ist sie erfolgreich bekämpft.
- **GIMLA**, das Krokodil: Läßt sich wie Histah bekämpfen, gelingt das nicht, hilft nur die Flucht !
- **Fallgruben der Jäger:** Sie können überall sein ! **VORSICHT !!**
- **Die Jäger:** Lassen sich durch einen Faustschlag oder einen Stoß in eine Fallgrube für kurze Zeit (!) ausschalten.

Falls es trotz aller Vorsicht passieren sollte, daß Tarzan von einem seiner Gegner bezwungen wird, so ist er noch nicht endgültig besiegt, sondern lediglich 'zwischenzeitlich ohnmächtig'. Aber er verliert dabei an Energie, was sich auf der 'Vitality Bar' am oberen Rand des Bildschirms bemerkbar macht. Diese 'Vitality Bar' zeigt an, wieviel Energie Tarzan noch für seine weiteren Abenteuer zur Verfügung hat.

ZUR RETTUNG: Erklimme die Käfige und drücke den linken Seitenknopf. Falls Du es schon bis zum 'TEMPEL DES FLAMMENGOTTES' geschafft hast, dann bekämpfe die Riesengorilla und befreie -Stufe für Stufe- die eingeschlossenen Affen.

Wenn auch diese Kämpfe überstanden sind, dann kannst Du den Kampf mit Deinem hartnäckigsten Gegner aufnehmen: dem Flammengott !

Achte auf die Feuerbälle, erklimme die höchste Stufe des Tempels und stoße den Tarzanschrei aus, womit Du jetzt sogar den Flammengott bezwungen hast ! Nun ist der Weg frei, für eine weitere Runde aufregender Jungelabenteuer.

PUNKTE: K.O. eines Riesengorillas: 500 Pkte. / Eliminierung Gimla's: 1.500 Pkte.
K.O. Bolgani's: 750 Pkte. / Befreiung eines Affen: 2.000 Pkte.
Eliminierung Histah's: 1.000 Pkte.
1.000 Punkte erhältst Du nach Eliminierung des Flammengottes für jeden Abschnitt, der auf Deiner 'Vitality Bar' übriggeblieben ist.

Wir wünschen

V I E L S P A S S M I T

T A R Z A N !
